

ROCK'N'ROLL SOOLO JA DUO ERILLISKILPAILUN SÄÄNNÖT

Kilpailun kulku

Kussakin karsinnassa saa karsia enintään puolet osallistujista. Poikkeuksellisesti voidaan karsia puolet osallistujista +1, mikäli muuten jouduttaisiin tanssittamaan ylimääräinen karsintakierros (12, 24, 48...-tilanteissa).

Finaaliin ei tulisi osallistua enemmän kuin kuusi osallistujaa. Mikäli kilpailuun on ilmoittautunut vain seitsemän (7) osallistujaa, voidaan se käydä suoraan loppukilpailuna näiden osallistujien kesken.

Mikäli finaaliin tulisi tasapisteiden vuoksi seitsemän (7) osallistujaa, käydään loppukilpailu näiden kesken. Mikäli loppukilpailuun tulisi tasatilanteen vuoksi kahdeksan (8) tai useampia osallistujia järjestetään uusinta tasapisteissä olevien kesken.

Osallistujien jatkoon pääsy määräytyy tuomareiden antamien pisteiden perusteella.

Finaalissa tuomarit pisteyttävät kilpailijat ja kilpailijoiden sijoitus määräytyy pisteiden perusteella samalla tavalla kuin karsinnassa. Eniten pisteitä saanut kilpailija sijoittuu ensimmäiseksi, toiseksi eniten toiseksi, jne.

Sekä karsinnassa että finaalissa samaan aikaan lattialla saa tanssia maksimissaan kaksi kilpailuyksikköä.

Ikäsarjat, kategoriat, musiikin nopeus, tanssinkesto ja vaaditut kuviomäärät

Ikäsarja	Ikä	Kokoonpano	Tanssi kesto	Musiikin nopeus	Perusaskelten määrä
Soolo juniorit	Enintään 14v.	1 henkilö	45 s. - 1 min.	Karsinta: 45-48 Finaali: Vapaa	4, joista 1 sivuttain tuomareihin
Soolo yleinen	Vähintään 12 v.	1 henkilö	45 s. - 1 min.	Karsinta: 45-48 Finaali: Vapaa	4, joista 1 sivuttain tuomareihin
Duo juniorit	Enintään 14v.	2 henkilöä	45 s. - 1 min.	Karsinta: 45-48 Finaali: Vapaa	4, joista 1 sivuttain tuomareihin
Duo yleinen	Vähintään 12 v.	2 henkilöä	45 s. - 1 min.	Karsinta: 45-48 Finaali: Vapaa	4, joista 1 sivuttain tuomareihin

Akrobatia on kielletty kaikissa ikäsarjoissa ja luokissa.

Karsinnoissa voi lattialla olla useampi kilpaileva yksikkö ja tällöin soitetaan kilpailujärjestäjän valitsemaa musiikkia WRRC:n hyväksymältä listalta. Finaalissa musiikkina käytetään osallistujan omaa musiikkia. Tällöin musiikin nopeus on vapaa.

Pukusäännöt

Kilpailuasujen tulee olla rock'n'rolliin soveltuvia. Kilpailuasujen koristeluun ei saa käyttää koristeita, jotka saattavat aiheuttaa kilpailun aikana vammoja tai loukkaantumisia.

Arviointikriteerit

Tanssitekniikka (Dancing technique/Art) 0-10 pistettä

- Perusaskeleiden suoritus, vartalon asennot, käsien asennot, tahti/rytmi, synkronointi ja harmonia.

Tanssikuviot (Dance figures and dancing performance) 0-10 pistettä

- Tanssikuvioiden monimuotoisuus, vaikeus ja vaihtelevaisuus, selkeys ja suoritus, synkronointi ja harmonia.

Koreografia ja esiintyminen (Choreography, entire presentation) 0-10 pistettä

- Idea, musiikintulkinta, teeman tulkinta, esiintymisasut, linjat, sisääntulo ja poistuminen.
- Synkronointi ja harmonia.

Sääntörikkeet

Vaadittujen perusaskeleiden puuttuminen -10 pistettä

Akrobatiakuviot -10 pistettä

Liian lyhyt tai liian pitkä ohjelma -10 pistettä